

Réunion de présentation

Projet Fête des jeux de société avec l'UGSEL

Mercredi 05 mars 2025 - YFFINIAC



**Projet
Fête des jeux
de société
avec l'UGSEL**

1) Présentation du projet

2) Proposition de temps pastoral et chant

3) Présentation des ressources remises

4) Infos diverses

Un projet à destination des classes de cycle 2 (CP/CE1/CE2 + quelques GS/CM) 2 options (« projet » et « projet + rencontre »)

Au total : 65 écoles / Plus de 130 classes / 2 750 élèves



Listing des établissements participants – option « projet »

37 écoles / 63 classes / Plus de 1 260 élèves

VILLE	ÉCOLE	NOMBRE DE CLASSE(S)	EFFECTIFS CP (+ GS)	EFFECTIFS CE1	EFFECTIFS CE2 (+ CM)
ANDEL	Sainte Anne	1	22	0	0
BEGARD	Anne Leroy	2	21	16	8
CHATELAUDREN-PLOUAGAT	Sainte Thérèse	1	21	0	0
COETMIEUX	Sainte Jeanne d'Arc	2	28	9	12
DUAULT	Saint Joseph	2	13	4	6
GLOMEL	Saint Yves	1	7	4	1
GOUAREC	Saint Georges	1	8	3	3
GOUDELIN	Notre Dame de l'Isle	2	21	12	13
LA CHÈZE	Saint Louis de Montfort	1	4	7	0
LA ROCHE JAUDY	Sainte Catherine	1	3	3	8
LAMBALLE	Notre Dame	2	49	0	0
LANGOAT	Sainte Pompée	1	7	7	14
LOUDEAC	Sainte Anne	6	47	57	52
MAEL-CARHAIX	Sacré Coeur	1	6	3	13
PEDERNEC	Notre Dame de Lorette	1	8	11	10
PENVENAN	Sacré Coeur	1	10	5	0
PLELO	Sainte Anne	2	14	14	10
PLESIDY	Saint Joseph	2	4	7	9

VILLE	ÉCOLE	NOMBRE DE CLASSE(S)	EFFECTIFS CP (+ GS)	EFFECTIFS CE1	EFFECTIFS CE2 (+ CM)
PLEUBIAN	Saint Georges	1	7	9	8
PLEUMEUR-GAUTIER	Sainte Famille	1	9	9	0
PLOUGONVER	Sacré Cœur	2	5	4	16
PLUMIEUX	Sainte Anne	2	11	9	12
POMMERET	Notre Dame	2	17	10	12
PRAT	Saint Joseph	1	8	5	7
ROSTRENEN	Notre Dame	3	14	19	17
SAINT BRIEUC	Sainte Bernadette	2	26	28	16
SAINT BRIEUC	Sainte Thérèse	1	6	7	7
SAINT BRIEUC	Sainte Marie	2	18	24	14
SAINT BRIEUC	Saint Michel	3	20	24	26
SAINT BRIEUC	Saint Briec	2	11	14	8
SAINT BRIEUC	Saint Joseph	2	15	20	17
SAINT MARTIN DES PRÉS	Saint Joseph	1	0	6	6
SAINT QUAY PORTRIEUX	Notre Dame de la Ronce	1	0	12	10
SAINT-BARNABÉ	Jeanne d'Arc	1	9	2	0
TREGUIER	Notre dame	2	10	11	7
TREVE	Sainte Jeanne d'Arc	2	14	7	14
UZEL	Jeanne d'Arc	2	14	5	16

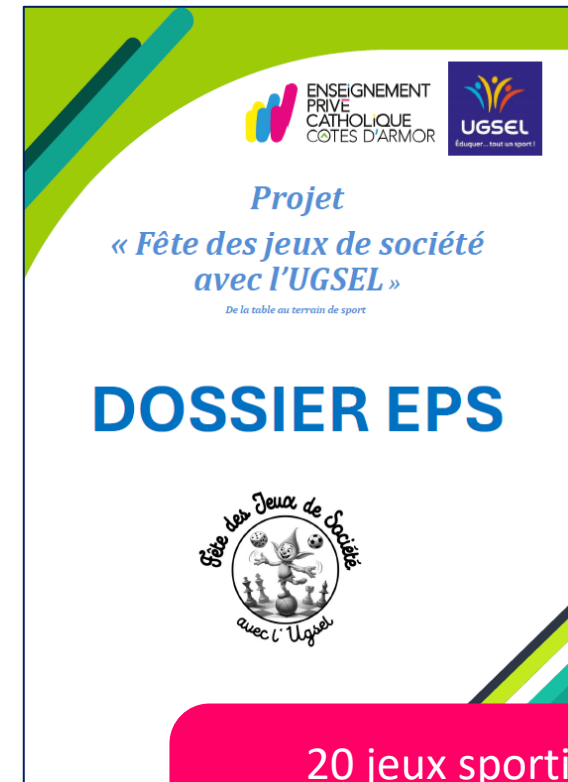
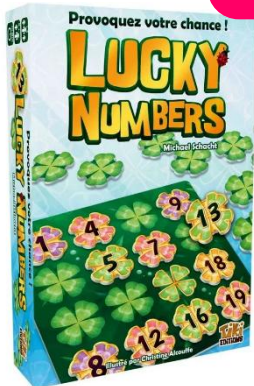
Thématique retenue : les jeux de société

***De la découverte de jeux, en classe ...
à la pratique de jeux sportifs, sur la cour !***

**Ensemble, partage/défi, coopération/opposition, stratégie, plaisir, fous rires ...
des mots qui font sens !**



5 jeux de société
à découvrir en classe



20 jeux sportifs
issus de jeux de société
à pratiquer sur la cour

Coût pour chaque établissement :

- ✓ **Pack de 5 jeux de société = 86 euros**
- ✓ **Participation par élève inscrit :**
 - **Option « projet » = 2 euros**
 - **Option « projet + rencontre » = 9 euros**



Ce coût comprend :

- **La participation au projet, à la réunion de présentation de ce dernier et la mise à disposition des ressources élaborées**
- **La participation à la rencontre UGSEL (PLOUFRAGAN, 16 mai 2025)**
- **1 t-shirt par inscrit (élève et enseignant) à la rencontre du 16 mai 2025**
A revêtir impérativement le 16 mai 2025 !



- **Aide financière au déplacement des classes pour la rencontre** (*Pour le 13 juin 2025 : communiquer la « facture transport » (ou à défaut le devis) à l'UGSEL 22*)

**Projet
Fête des jeux
de société
avec l'UGSEL**

1) Présentation du projet

2) Proposition de temps pastoral et chant

3) Présentation des ressources remises

4) Infos diverses



Proposition de Temps pastoral
Lecture d'un texte, explications, prière



Proposition de temps pastoral

Ensemble, faire communauté

Voici un texte inspiré de la lettre de Saint Paul aux Romains.

Mes amis,

Vous voyez que vous avez tous un corps avec différentes parties. Chaque partie est nécessaire pour que tout fonctionne bien.

He bien, nous aussi, les amis de Jésus, à plusieurs nous ne formons qu'un seul corps avec lui.

Nous sommes tous différents mais unis les uns aux autres.

Chacun a sa place : un pour aider les autres, un pour expliquer, un pour soigner....

Alors, soyez bien d'accord les uns avec les autres, appliquez-vous à bien agir et vivez en paix avec tout le monde.

Pour réfléchir autour de ce texte inspiré de l'évangile :

Saint Paul nous explique que même si nous sommes différents quand nous unissons les qualités de chacun, nous sommes plus forts ensemble que seuls.

Chacun a sa place et est important pour que tout fonctionne harmonieusement.

Comme dans une équipe, chacun a son rôle, chacun a son talent qu'il met au service du collectif pour avancer et se dépasser !

Prière :

*Père très saint, nous t'offrons notre journée,
Nos jeux, notre joie de rencontrer de nouveaux amis.
Par toi nous sommes unis et reconnaissons que chacun a du talent
En toi nous sommes tous frères,
Pour aller plus loin, plus haut !*

[Cliquez ici pour accéder à la proposition
de temps pastoral](#)



Chant A vos marques ! – G. GOUDET – M.L. VALENTIN

Chant et chorégraphie

Refrain :

A vos marques, prêt au départ et ton cœur bat la cadence.

A vos marques, prêt au départ, avec toi, chacun s'élance.

Refrain x 2

Oh, oh, plus haut (bis)

C'est le moment, c'est à ton tour, d'aller plus loin, d'aller plus haut.

C'est le moment, c'est à ton tour, n'entends-tu pas tous les bravos.

Hein, hein, plus loin (bis)

Refrain

C'est aujourd'hui, c'est le grand jour, d'aller plus vite, d'être plus fort.

C'est aujourd'hui, c'est le grand jour, d'aller au bout de tes efforts.

Interlude musical

Oh, oh, plus fort (bis)

Refrain

Oh, oh, plus fort (bis)

Dans une équipe, c'est important de bien jouer mais pas pour soi.

Dans une équipe, c'est important, sois solidaire et très adroit.

Ah, ah, adroit (bis)

Refrain

Et dans le stade de la vie, être champions, fiers du maillot.

Et dans le stade de la vie, gagner ensemble, c'est bien plus beau.

Cliquez ici pour accéder
aux paroles et partitions
du chant *A vos marques*

Cliquez ici pour accéder
à la version MP3
du chant *A vos marques*

Cliquez ici pour accéder
à la version dansée (en vidéo)
proposée par les élèves de l'école
Notre Dame de SAINT CAST LE GUILDO

Oh, oh, plus beau (bis)

Refrain

Oh, oh, plus haut (bis)

**Projet
Fête des jeux
de société
avec l'UGSEL**

- 1) Présentation du projet**
- 2) Proposition de temps pastoral et chant**
- 3) Présentation des ressources remises**
- 4) Infos diverses**

Ressources remises aujourd'hui :



Cliquez sur les images pour accéder :
au livret de présentation du projet
au dossier EPS

Pour chaque école – 1 enveloppe « ressources » contenant :

- ✓ **Le livret de présentation du projet**
- ✓ **Le dossier EPS – 20 jeux sportifs issus de jeux de société**
- ✓ **La proposition de temps pastoral et le chant « A vos marques »**



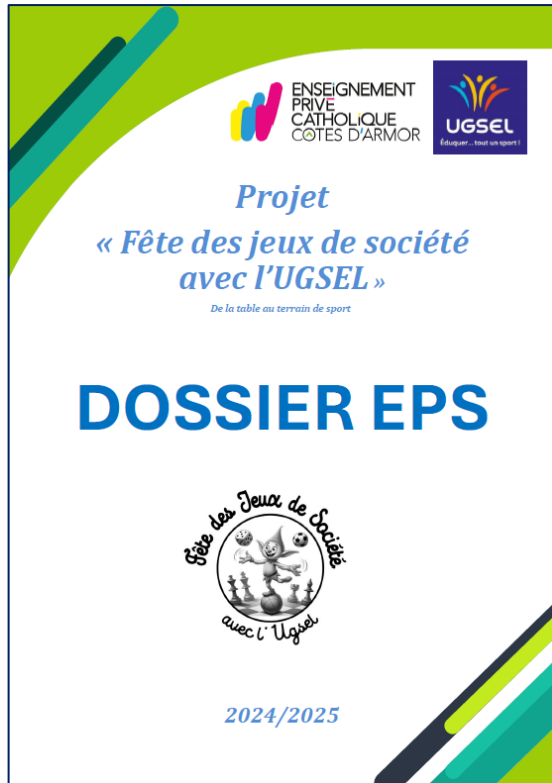
**Retrouvez toutes les ressources sur la page dédiée à l'événement,
sur le site internet de l'UGSEL 22 :**

<https://ugsel22.org/projet-departemental-fete-des-jeux-de-societe/>

Le dossier EPS

Il comprend

20 jeux sportifs issus de jeux de société.



Cliquez sur l'image
pour accéder au dossier EPS

- **PIOU PIOU**
- **LE LABYRINTHE**
- **COURSE POURSUITE ROYALE**
- **BALLON ECHECS A 3 ÉQUIPES**
- **TIC! TAC! BOUM!**
- **MEMORY'S UP**
- **LE TRÉSOR DES LUTINS**
- **JEU DES LOUPS-GAROUS**
- **MEMORY HUMAIN**
- **7 FAMILLES**
- **LA COURSE A LA MÉMOIRE**
- **LE RELAIS CHIFOUMI**
- **MASTERMIND**
- **LE VERGER (3 versions)**
- **LE RUBIK'S CUBE**
- **LE RUBIK'S MORPION**
- **LE MORPION**
- **MEMORY**

Jeux
nécessitant
peu voire pas
de matériel

Jeux nécessitant
plus de matériel

Démarche possible pour découvrir un jeu

1 - En classe (si vidéo projecteur) :

- 1) **Présentation des règles du jeu par l'enseignant** (support : fiche)
- 2) **Questions potentielles des élèves / Eléments de réponse de l'enseignant**
- 3) **Reformulation des règles du jeu par un/des élèves**

2 - Sur le terrain :

- 1) **Installation du matériel / constitution des équipes**
- 2) **Présentation des règles du jeu par l'enseignant** (support : fiche)
- 3) **Questions potentielles des élèves / Eléments de réponse de l'enseignant**
- 4) **Reformulation des règles du jeu par un/des élèves**
- 5) **Démonstration par une équipe / les autres observent, sur le côté**
- 6) **Jeu**

Constitution des équipes

Limiter le nombre de joueurs par équipe

= - de temps d'attente ; + de pratique

= + d'engagement, d'intérêt, de plaisir

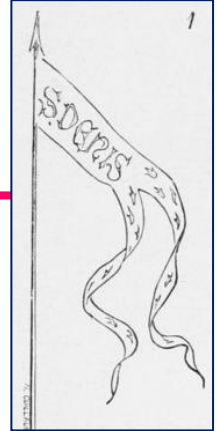
Privilégier la constitution d'équipes mixtes

Classe multi-niveaux : dans chaque équipe, élèves de différents niveaux

**Projet
Fête des jeux
de société
avec l'UGSEL**

- 1) Présentation du projet**
- 2) Proposition de temps pastoral et chant**
- 3) Présentation des ressources remises**
- 4) Infos diverses**

Si organisation d'une rencontre inter-établissements : *une idée pour un esprit de fête autour des jeux de société*



Pour chaque classe ou chaque école :

RÉALISER 1 BANNIÈRE/ÉTENDARD *

Nom de l'école + Slogan en lien avec les jeux de société

(Ex : Ecole d'ANDEL – Pour nous, les jeux de société c'est plaisir, partage et fous rires assurés !)

**LE JOUR DE LA RENCONTRE, LORS DU TEMPS D'ACCUEIL :
DONNER A VOIR SON ETENDARD ; SCANDER SON SLOGAN !**

**Forme de la bannière/étendard :*

utilisation d'objets de récupération (vieux drap, bout de manche à balai ...)



Projet "Fête
des jeux de
société"

1 page dédiée sur le site internet de l'UGSEL 22
[Cliquez ici !](#)

Projet UGSEL
« FETE DES JEUX DE SOCIETE AVEC L'UGSEL »

FETE DES JEUX DE SOCIETE AVEC
L'UGSEL

118 : 22 : 32 : 34
Jour H Min Sec



**de la table au terrain
de sport,
à la découverte de
jeux de société !**



Lettre d'infos, via la boîte mail de l'école :

Entre le 06 et le 14 mars 2025

Infos et ressources présentées ou évoquées lors de la réunion de présentation



Contacts à l'UGSEL 22 :

Stéphanie BOUMEDIENE – secrétaire : stephanie.boumediene@enseignement-catholique.bzh
Référente règlements-facturation établissements

Mathieu BREGER – coordinateur sportif : mathieu.breger@enseignement-catholique.bzh
Référent dossier EPS

Thibaut LE BOLLOCH – coordinateur pédagogique : thibaut.lebolloch@enseignement-catholique.bzh
Référent organisation générale du projet

Siège de l'UGSEL 22
Centre Saint-François d'Assise - 7 rue Jules Verne - 22000 SAINT-BRIEUC
Tél : 02 96 43 85 15 / Mail : ugsel22@enseignement-catholique.bzh

L'équipe d'organisation vous souhaite un très beau projet !

