

**BADMINTON DISTRICT PROMO individuel N° 1 B/M
INTERDIT AUX JOUEURS CLASSES D9 ET PLUS****Responsable : Guirec Le Bonniec****le mercredi 9 octobre de 13h à 16h30****Lieu : Salle Landreger Tréguier (complexe Gilbert Le Moigne)**Coordonnées du responsable : Mail et téléphone : guireclebonniec@hotmail.fr et tel : 06-64-06-56-90**INSCRIPTIONS SUR USPORT :****Les inscriptions sont à faire sur USPORT jusqu'au jeudi soir précédent la compétition.****Chaque responsable recevra la liste correspondant à son district.****Lors de l'inscription, ne pas oublier de préciser l'ordre de valeur de vos élèves dans la colonne observation.****OBLIGATOIRE POUR TOUS LES ETABLISSEMENTS AYANT DES INSCRITS AU DEPARTEMENTAL EN ELITE****Les inscriptions sont également à faire au même moment que les inscriptions de DISTRICT PROMO.****QE : elles sont à déposer le jour même de la compétition en précisant le motif.****Pour tout renseignement contactez Annaïg Gautier
par mail : annaig.gautier@laposte.net ou 06/59/07/51/36****IMPORTANT : Au départ de votre établissement, téléphonez le nom des absents par catégorie pour que l'organisation ajuste le déroulement de la compétition avant l'arrivée des cars. Respecter les horaires. Merci.****► Organisation des terrains pour les districts :****Les joueurs seront répartis en poule de 4 (ou 3) joueurs avec tableau final (qualification en fonction du classement en poule).****► Règlement minimum à connaître : (voir règlement UGSEL)**

- Match en 15 points avec changement de côté à 8, Tir Break (2 points d'écart jusqu'à 19 points).
- Si le nombre d'élèves est important : matchs en 11 points nets avec changement de côté à 6.
 - Lignes de jeu utilisées pour le simple, règle des côtés de service, arbitrage effectué par les élèves.

✓✓✓ Rappel :

- ☛ District Simple PROMO : date limite le 6 novembre 2024
 - ☛ Inter district Simple PROMO : date limite le 20 novembre 2024
 - ☛ Départemental Simple PROMO et ELITE : le mercredi 11 décembre 2024 à GUINGAMP.
- ✓✓✓ Réunion de qualification le jeudi suivant la compétition**