

# Guide de l'ACCOMPAGNATEUR D'ÉQUIPE

Rencontre UGSEL « PRIM'ECOLLECTIF »  
Vendredi 26 mai 2023

Complexe sportif (11 rue Joseph Turmel) - YFFINIAC



Madame/Monsieur,

Nous vous remercions chaleureusement de votre aide en tant qu'« accompagnateur d'équipe » !

Organisée par l'UGSEL 22 (Fédération Sportive Educative de l'Enseignement Catholique des Côtes d'Armor), cette rencontre réunira près de 1 600 élèves de CE2, CM1 et CM2 (64 classes, 35 écoles du département).

Notre volonté est de faire que ce vendredi 26 mai soit, pour toutes et tous, une journée festive autour des sports/jeux collectifs (avec de nombreux défis à relever !) ; le point d'orgue du projet, lancé en mars.



## Nouvelle rencontre UGSEL 22 à destination des CM1, CM2 et CE2

Le 26 mai 2023, au complexe sportif d'YFFINIAC

**PRIM'** : contraction du mot « Primaire »  
**ECOLLECTIF** : association de « école » et « collectif »

(Se) Rencontrer

Faire équipe

Découvrir

Partager

Se dépasser

Se dépenser

Apprendre

S'amuser

Ensemble

## A un an des JO de PARIS 2024, Des Sports et jeux collectifs à l'honneur

A la découverte :

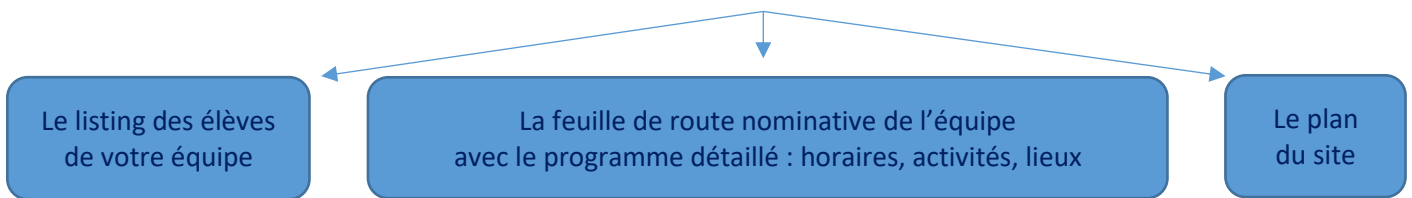
d'activités autour du Football, du Basketball et de la Pétanque,  
en partenariat avec 3 comités sportifs départementaux.

de jeux du monde



Nous espérons que les différents temps au programme de cette journée (les cérémonies, les ateliers, le pique-nique) seront l'occasion de mettre en pratique les valeurs de partage, de respect, d'entraide, de dépassement de soi ... enseignées à l'école. Merci de nous y aider !

Pour le bon déroulement de la journée, voici les 3 éléments que l'enseignant(e) de la classe va vous remettre :



Feuille de route Rencontre UGSEL - Cycle 5 - PRINTEMPS 2023	
YFFINAC - Vendredi 26 mai 2023	
Équipe	Activité
Équipe 1	Jeux de société
Équipe 2	Jeux de société
Équipe 3	Jeux de société
Équipe 4	Jeux de société
Équipe 5	Jeux de société
Équipe 6	Jeux de société
Équipe 7	Jeux de société
Équipe 8	Jeux de société
Équipe 9	Jeux de société
Équipe 10	Jeux de société
Équipe 11	Jeux de société
Équipe 12	Jeux de société
Équipe 13	Jeux de société
Équipe 14	Jeux de société
Équipe 15	Jeux de société
Équipe 16	Jeux de société
Équipe 17	Jeux de société
Équipe 18	Jeux de société
Équipe 19	Jeux de société
Équipe 20	Jeux de société



Voici en quelques mots, les principaux points qui nous tiennent à cœur :

- Réunir les enfants de son équipe. Faire les présentations. Exiger le respect des consignes et une bonne tenue. Indiquer aux enfants qu'il faut toujours rester en équipe, sur les différents temps de la journée (cf. feuille de route).
- Veiller particulièrement à la sécurité et à la santé de tous les enfants de son équipe. Vérifier régulièrement que l'équipe est au complet. Aider les enfants à rester attentifs, à s'investir, à comprendre ...
- Avoir soi-même un comportement adapté :
  - ✓ Respecter les consignes données par les enseignants et les organisateurs.
  - ✓ Tenue, langage et attitude adéquates.
  - ✓ Ne pas fumer en présence des enfants.
  - ✓ Limiter l'usage du téléphone portable aux cas d'urgence, afin de rester disponible et vigilant.
  - ✓ Ne pas prendre de photos avec son propre téléphone portable / appareil photos (respect du droit à l'image).
- En cas de blessure (ou de suspicion de blessure) d'un élève, tout en le rassurant, solliciter l'intervention de la Protection civile (plusieurs équipes mobiles sur le site).
- Conseils :
  - Une fois sur l'atelier/le jeu :
    - ✓ Regrouper toutes les affaires (sacs, vêtements...) de l'équipe à un même endroit.
    - ✓ Se regrouper autour des animateurs du jeu ; les saluer. En équipe, scander son slogan.
    - ✓ Ecouter/Suivre les consignes données par les animateurs.
    - ✓ Accompagner les enfants qui souhaitent aller aux toilettes pendant que les autres participent au jeu.
    - ✓ Encourager, rassurer, guider, faire preuve d'autorité si besoin ...
  - A l'issue de l'atelier/du jeu :
    - ✓ Inviter les enfants à remercier et à féliciter les adversaires (« Merci. bien joué ! »), quel que soit le résultat, et à remercier les animateurs du jeu.
    - ✓ Inviter les enfants à s'alimenter, à boire.
    - ✓ Demander aux enfants de bien vérifier qu'ils aient toutes leurs affaires.
    - ✓ Vérifier que son équipe est au complet. Ne rien laisser derrière soi (affaires, déchets ...) !
    - ✓ Se déplacer en équipe, avec l'enfant « porte-étendard » devant. Durant le trajet, scander son slogan.

**Accompagner demande responsabilité, autorité, attention, bienveillance ...  
Merci de votre aide.**

**Ensemble (enseignants, accompagnateurs, enfants, bénévoles, organisateurs),  
faisons de cette journée de rencontre une belle fête de l'EPS (Education Physique et Sportive) !**