

**REGLEMENT du RAID UGSEL MULTISPORTS**  
**Mercredi 5 octobre 2022**  
**Accueil : Parking des jeux , BOIS DE PLEDRAN**

**départ - TRAIL'O – tir à l'arc – VTT'O – CO score – VTT'O – parcours aventure à VTT (agilité type trial) - arrivée**

DEPARTS = *Ils seront donnés toutes les 2 minutes ou 4 minutes si les équipes qui se succèdent sont d'une même catégorie.*

**Consignes** : après votre échauffement libre, se présenter dans le sas de départ. Biper le boîtier "départ" et démarrer sa course.

**TRAIL'O**

**Consignes** : Après le départ, aller biper les balises dans l'ordre de votre choix. Un seul circuit identique pour toutes les catégories

**Pénalité** : 5 minutes par balise manquante.

**Tir a l'arc**

**Consignes** : A votre arrivée sur le stand, suivre les consignes du contrôleur. Chaque équipier lance à tour de rôle jusqu'à atteindre la cible (toucher le plot avec une flèche). Vous serez autorisés à quitter l'atelier après avoir touché la cible.

**Pénalité** : il correspondra au temps perdu à l'atelier "tir à l'arc"

**VTT'O "aller"**

**Consignes** : Biper les balises indiquées sur votre carte.

**Pénalité** : 10 minutes par balise manquante.

**CO score**

**Consignes** : A votre arrivée au départ de la CO, poser votre VTT et réaliser votre circuit dans un ordre libre. A votre retour, reprenez votre VTT et poursuivez votre parcours.

**Pénalité** : 5 minutes par balise manquante.

**VTT'O "retour"**

**Consignes** : Biper les balises indiquées sur votre carte.

**Pénalité** : 10 minutes par balise manquante.

**Parcours de maniabilité**

**Consignes** : réaliser le circuit de maniabilité à vtt (1 tentative par pilote) sans mettre de pied à terre.

Pénalité : 5 minutes si aucune tentative validée.

**Fin d'épreuve = biper la balise "ARRIVEE" située au sommet de l'araignée de l'aire des jeux.**

**FERMETURE DES CIRCUITS POUR TOUTES LES CATEGORIES A 16h00.**

**CLASSEMENTS ET RECOMPENSES** : Les 3 premières équipes par catégories et par composition des trios (mixte) seront récompensées.

**Dans chaque catégorie, l'équipe vainqueur est celle qui réalisera le plus faible temps de course pour franchir la ligne d'arrivée après ajout des éventuelles pénalités.**