

Voici une suggestion pour élaborer vos séances d'EPS en utilisant le pack Tchoukball.

Pour certains jeux, du petit matériel peut être nécessaire.

1 - VISER LA CIBLE



« Lancer en file indienne » : 1 ballon, 1 tchouk, 1 marquage au sol à 2 mètres en face du tchouk. (2 ateliers possibles).

Le 1er enfant lance la balle au centre du tchouk pour la faire suffisamment rebondir afin que le suivant puisse l'attraper avant qu'elle ne touche le sol.

Après chaque lancer, l'enfant se replace à la fin de la file.

Variantes : augmenter la distance, se déplacer de 2 ou 3 pas vers la gauche puis vers la droite afin de modifier l'angle de la cible.

2 - JEUX DE PASSES ET MAÎTRISE DU BALLON

« Passe et va » : 1 ballon pour 2.

Lancer la balle à son partenaire et se déplacer. Le ballon ne doit pas toucher le sol.

« Passe à 10 » : 2 équipes de 3 et 1 ballon.

Mélange « Passe et va » et « Passe à 10 » : 2 équipes de 2, 1 ballon et 2 cerceaux.

L'objectif est d'aller d'un endroit à un autre en se faisant des passes et de déposer le ballon dans le cerceau.

Je n'ai pas le droit de me déplacer lorsque je suis en possession du ballon.

3 - LE JEU DU TCHOUKBALL

Règles du jeu : ([Banque matériel UGSEL](#), [Dossier péda élémentaire](#), [Tchoukball](#)).