

ON A LA FORME !

RELAIS AVEC BRIQUETTES EN BOIS

But du jeu :

Réaliser une série d'actions plus vite que les équipes adverses.

Attention imprimer les documents avant de jouer. ([voir proposition de modèles](#))

Matériel pour 1 équipe (x équipes qui s'opposent en parallèle, chacune sur son espace de jeu) :

- 20 planchettes de bois
- 2 fiches plastifiées d'un modèle (1 pour les relayeurs + 1 pour l'arbitre) ([voir proposition de modèles](#))
- 1 cerceau
- Tracé à la craie ou 2 coupelles pour matérialiser la ligne de départ
- 1 plot « repère » pour chaque relayeur en attente



Avant de jouer

- Définir les fiches à utiliser (en fonction de son nombre de briquettes...)
- Plastifier les fiches : (nombre d'équipes x 2 (relayeurs + arbitre)) x le nombre de fiches différentes choisies)

Les relayeurs d'une même équipe

Position de départ

Les uns derrière les autres, derrière la ligne de départ

Au moins 2 m de distance entre chaque relayeur (1 plot « repère » pour chaque relayeur en attente)

Ce qu'ils doivent faire (l'un après l'autre) :

1. Courir jusqu'au cerceau
2. Prendre 1 module en bois ainsi que la fiche « modèle »
3. Courir jusqu'à la zone de « construction »
4. Poser le module en bois (reproduire la forme du modèle)
5. Courir jusqu'au cerceau
6. Déposer la fiche « modèle » dans le cerceau = passage de relais au joueur suivant qui reproduit les mêmes actions ... Et ainsi de suite jusqu'à ce que le modèle soit intégralement reproduit.
Établir un classement des équipes (la 1^{ère} à avoir terminé = 1^{ère} place ...) ou désigner uniquement l'équipe gagnante (la plus rapide à reproduire son modèle).

Fin du jeu :

Quand le modèle est reproduit avec les briquettes en bois.

Représentation du jeu avec 2 équipes de 5 joueurs :

