



Escalade



But du jeu

Marquer le plus de points par cordée de trois en 30 minutes en respectant les contraintes.

Descriptif

- Un grimpeur ne peut pas grimper plus de 4 voies dans les 30 minutes.
- Le grimpeur n'a pas le droit de faire 2 fois la même voie.
- Seulement les voies réussies sont comptabilisées.
- La modalité de grimpe est laissée libre à l'élève.

Tableau de suivi

	<i>Grimpeur</i>	<i>Numéro de la ligne</i>	<i>Cotation de la voie</i>	<i>Modalité de grimpe</i>	<i>Points</i>
<i>Voie 1</i>					
<i>Voie 2</i>					
<i>Voie 3</i>					
<i>Voie 4</i>					
<i>Voie 5</i>					
<i>Voie 6</i>					
<i>Voie 7</i>					
<i>Voie 8</i>					
<i>Voie 9</i>					
<i>Voie 10</i>					
<i>Total</i>					

Modalités de grimpe	En moulinette = Coefficient 1 En mouli-tête = Coefficient 1,2 En tête = Coefficient 1,5
Cotation garçons	4a = 3 points / 4b = 4 points / 4c = 5 points 5a = 6 points / 5b = 7 points / 5c = 8 points 6a = 9 points / 6b = 10 points
Cotation filles	3c = 3 points 4a = 4 points / 4b = 5 points / 4c = 6 points 5a = 7 points / 5b = 8 points / 5c = 9 points 6a = 10 points

Evolutions possibles

- La cordée doit grimper une voie dans tous les différents profils du mur (une voie en dévers, une voie en positif, une voie en vertical...).
- La cordée doit changer de ligne de corde (numéros de lignes différentes) après chaque voie.
- Le grimpeur doit enchaîner 2 voies d'affilées.
- La cotation de la deuxième voie doit être égale ou supérieure à la première voie.
- Chaque voie doit être grimpée par 2 grimpeurs différents de la cordée.

Recueil de votre participation

Merci de faire part de votre expérience en cliquant sur le logo ci-contre :

