



Fiche élaborée par l'Ugse 56

Badminton



Descriptif

Se mettre en duo

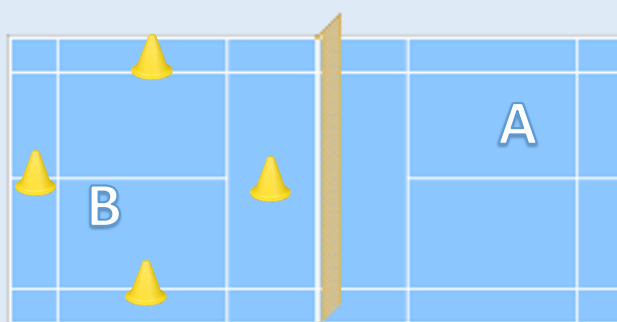
- Faire le plus d'échanges sur 5 volants. L'un des joueurs renvoie le volant, l'autre doit toucher un plot après chaque frappe.
- En fonction de la situation des plots, ils ont des valeurs différentes :

Plot au fond = 2 points

Plots latéraux ou devant = 1 point

Terrain

2 raquettes, 4 plots, 5 volants
1 crayon et recueil de données.



Un duo qui joue, l'autre qui comptabilise et vice versa.

But du jeu

Obtenir le maximum de points par duo (chaque joueur ayant joué ses 5 volants).

Variante : interdiction de toucher 2 fois de suite le même plot.

Règles à respecter

Le joueur A engage sur B. Après sa frappe, B touche un plot avec sa raquette. L'échange se poursuit jusqu'à rupture de l'échange (volant au sol, dans le filet, ...)

Les 2 joueurs répètent jusqu'à épuisement des 5 volants.

Arbitre : Valide les touches de plots, compte les points et fait le total du duo.

Feuille de Match

Modèle à photocopier à la fin du document

Recueil de votre participation

Merci de faire part de votre expérience en cliquant sur le logo ci-dessous :



!!! Amusez-vous !!!

