

Nom du Jeu	SALADE COMPOSÉE - Cycles 2 et 3
Durée	15 minutes
Règles du jeu	<p><u>But du jeu</u> : réagir vite à une annonce et faire le mouvement/geste approprié.</p> <p><u>Avant de jouer</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Énoncer les règles du jeu. • Attribuer un mouvement/geste spécifique à chaque fruit. <ul style="list-style-type: none"> ⇒ Commencer avec : 3 à 4 fruits au cycle 2 / 4 à 5 fruits au cycle 3 • Démontrer avec chacun des fruits, pour aider à la mémorisation. <p><u>Exemples</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> • « fraise » : faire un tour complet sur soi-même • « poire » : taper dans les mains • « orange » : faire un saut sur place • « banane » : s'accroupir • « cerise » : tenir en équilibre sur 1 jambe (cycle 3 : position « flamant rose ») • « pruneau » : jambes écartées / mains jointes au-dessus de la tête • « pomme » : se mettre en boule • « kiwi » : lever les mains en l'air • « raisin » : faire un « dab » →  <p><u>Déroulement du jeu</u> :</p> <p>Le meneur du jeu nomme un fruit à haute voix. Aussitôt, les joueurs doivent faire le mouvement/geste qui lui correspond.</p> <p>A chaque fois qu'un joueur ne fait pas le geste approprié, il utilise un joker.</p> <p>A l'issue de la partie, le joueur qui aura utilisé le moins de joker aura gagné !</p> <p><u>Evolutions possibles</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si annonce d'un fruit qui ne fait pas partie de la liste : ne pas bouger ! • Plus de joker / système avec élimination. Le dernier encore en jeu a gagné ! • Jouer les yeux fermés. Une fois le fruit nommé : prendre la pose, puis ouvrir les yeux ! (possible avec les fruits suivants de l'exemple : banane / cerise / pruneau / pomme / kiwi / raisin). • Proposer un autre fruit (ex : citron) pour lequel chaque enfant invente la posture de son choix.
Schéma d'un terrain de jeu	