

Lucky Luke



- **But du jeu** : pour les joueurs du cercle - être le dernier joueur encore en jeu.
- **Nombre de joueurs** : 10 à 15 joueurs
- **Avant de jouer** :
 - Désigner 1 meneur du jeu
 - Désigner l'enfant qui jouera le rôle de Lucky Luke.
 - Tous les autres enfants forment un cercle (en respectant les règles de distanciation physique : au moins 1 m entre 2 joueurs).
 - Puis, Lucky Luke vient se positionner au centre du cercle.

- **Déroulement du jeu** :

Dès que le meneur du jeu dit à haute voix « *Lucky Luke, action!* », tout en restant au centre du cercle, en tournant sur lui-même, Lucky Luke tend un bras et pointe du doigt successivement plusieurs joueurs du cercle (comme sur le dessin ci-dessus). Lorsqu'il le souhaite, il s'immobilise, le doigt pointé vers 1 joueur du cercle, et crie « *Pan!* ». Aussitôt le joueur visé s'accroupit. Ses 2 voisins, de droite et de gauche, les plus proches, s'affrontent alors en duel, tout en restant à leur place.

Le 1^{er} des 2 qui donne à haute voix le prénom de l'autre remporte le duel, éliminant ainsi son adversaire (qui s'assoit aussitôt).

Le joueur visé lorsque Lucky Luke a dit « *Pan!* » n'est lui pas éliminé. Dès qu'il s'est relevé, le meneur du jeu dit à haute voix « *Lucky Luke, action!* ». Ce dernier recommence l'enchaînement d'actions cité ci-dessus, jusqu'à ce qu'il ne reste plus que 2 joueurs debout.

- **Fin de partie : Duel final**

Lucky Luke pose une question/une devinette (pour laquelle, il a la réponse !) aux 2 derniers joueurs du cercle encore en jeu.

Le 1^{er} des 2 qui donne la bonne réponse remporte le duel. Si personne ne trouve la réponse, ils sont tous 2 déclarés vainqueurs.

Changement des rôles, après chaque partie.

Le vainqueur de la partie choisit son nouveau rôle (meneur du jeu, « *Lucky Luke* » ou joueur du cercle).

Le meneur du jeu, de la partie qui vient de s'achever, attribue les rôles non pourvus puis intègre le cercle.

Dès lors une nouvelle partie commence.

- **Représentation du jeu** :

