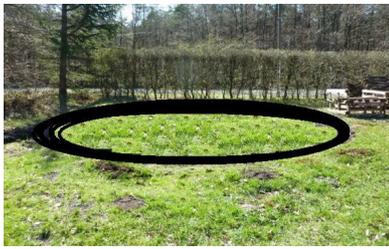
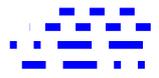
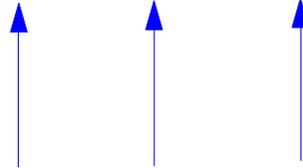
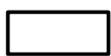
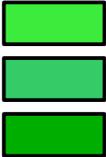
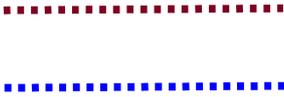


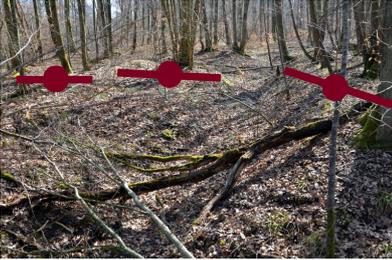
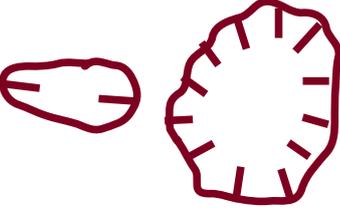
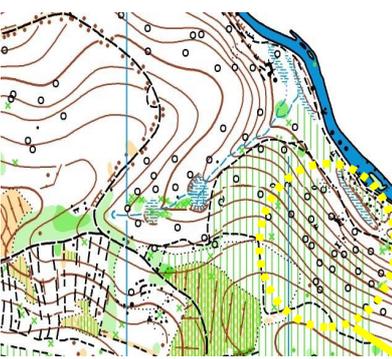


Cette fiche a pour objectif de vous permettre d'anticiper visuellement ce que vous recherchez sur le terrain.

Définition	Symbole, légende	Photo, dessin	remarques
Route	 <p>Double trait noir / intérieur orangé</p>		<p>Souvent en forêt, on peut savoir qu'on se rapproche d'une route car on entend les voitures ... On peut donc aussi s'orienter avec les oreilles !</p>
Route forestière	 <p>Trait noir continu</p>		<p>Les routes forestières sont empierrées, on peut rouler facilement avec un véhicule (on dit aussi «chemin carrossable»)</p>
Chemin	 <p>Tirets noirs gras</p>		<p>Les chemins sont souvent larges, assez rectilignes</p>
Sentier	<p>Petits tirets noirs</p> <p>ou</p>  <p>si le sentier est peu visible</p>		<p>Les sentiers sont plus étroits, souvent plus sinueux.</p> <p>Parfois, des passages répétés d'engins de transport de bois peuvent créer de nouveaux sentiers non représentés sur la carte.</p>
Laie forestière	 <p>Grands tirets noirs</p>		<p>Percée en ligne droite pour faciliter l'accès dans une parcelle (on peut souvent distinguer les restes de souches présentes dans la laie)</p>
Clôture	 <p>Trait continu noir avec un ou deux petits tirets en oblique</p>		<p>Ces clôtures peuvent servir, par exemple, à protéger une zone de reboisement (jeunes arbres) ou à délimiter un arboretum</p>
Objet particulier dû à l'homme	<p>X</p> <p>Croix noire</p>		<p>Tous les objets (un panneau, un banc, un poteau signalétique...) sont indiqués par une croix noire</p> <p>On pourra aussi trouver, sur une carte de course d'orientation, d'autres éléments indiquant =</p> <p>un bâtiment  des ruines </p> <p>un mirador  etc...</p>

Charbonnière	 Cercle noir		<p>Une charbonnière est une zone circulaire aplatie.</p> <p>Cette forme s'explique par le fait qu'à cet endroit les charbonniers confectionnaient des meules de bois pour produire du charbon de bois.</p>
Borne	 Cercle noir avec un point noir au milieu		<p>Les bornes sont souvent couvertes de mousse.</p>
ruisseau	 Trait bleu continu		<p>En course d'orientation, construire son itinéraire en suivant un ruisseau est un moyen aussi sûr que de courir sur un sentier</p>
Ruisseau intermittent	 Tirets bleus		<p>En période humide, un ruisseau indiqué « intermittent » sur la carte peut couler comme un vrai ruisseau !</p>
source	 Demi cercle bleu indiquant l'endroit de la source puis tirets bleus pour le début du ruisseau		<p>Une source peut devenir peu visible en période sèche.</p>
Zone humide	 Lignes de tirets bleus irréguliers indiquant la zone humide		<p>Ces zones sont plus ou moins humides selon les saisons !</p>
	 Traits ou flèches bleues espacées régulièrement		<p>Ce ne sont pas des ruisseaux ! Ce sont des repères indiquant le Nord qui vous permettront d'utiliser la boussole.</p> <p>Vous ne les trouverez pas en forêt.</p>
Forêt, course facile	 Blanc		<p>Le blanc sur une carte de course d'orientation ne veut jamais dire qu'il n'y a pas d'arbres. Cela indique que l'on peut courir facilement.</p>

<p>clairière</p>	 <p>orangé</p>		<p>Ces espaces de prairie peuvent être de tailles et de formes très variées</p>
<p>Végétation dense</p>			<p>Plus le vert de la zone est foncé, plus la végétation est dense, plus la course dans cette zone devient difficile.</p>
<p>Fourrés</p>	 <p>Tâches vertes</p>		<p>Sur la carte, la disposition des fourrés correspond à leurs surfaces et contours</p>
<p>Houx (isolé)</p>	 <p>Petit point vert</p>		<p>En toute saison, le houx reste vert. C'est donc un excellent élément d'appuis pour construire son itinéraire</p>
<p>souche</p>			<p>Les racines sont apparentes et l'arbre est coupé.</p>
<p>Arbre particulier</p>			<p>Un arbre est noté "particulier" sur la carte quand il est isolé des autres arbres de la même essence ou bien parce qu'il comporte des caractéristiques particulières (taille, largeur, forme, nombre de tronc,...)</p>
<p>Trou, Trou d'eau</p>			<p>Trou avec des flancs nets et raides (verticaux).</p>
<p>Dépression ou cuvette</p>			<p>Trou de forme concave</p>
<p>Fossé, Fossé humide</p>			<p>Sur ce cliché, le fossé est sinueux. Le plus souvent, ils sont rectilignes et peuvent donc être suivi comme des sentiers ou chemins</p>

	 <p>grande</p>		
Levée de terre (talus)	 <p>Petite ou peu visible (ce sont souvent de vieux talus détruits)</p>		Suivre un talus pour trouver l'endroit où se trouve une balise est aussi aisé que de courir le long d'un chemin !
Dépression (petite, grande)			Les tirets de pente sont dessinés à l'intérieur de la forme pour indiquer le creux de la dépression
Abrupt de terre	 <p>Trait continu bistre avec de petits tirets</p>		Les tirets indiquent le sens de la pente (tirets vers l'aval, vers le bas)
ravin	 <p>Trait bistre se terminant en pointe</p>		L'épaisseur du trait représente la largeur du ravin
butte			La hauteur minimale d'une butte doit dépasser 1 mètre pour être indiquée sur une carte
Les courbes de niveau	 <p>Courbes maîtresses et secondaires. Elles sont de couleur bistre</p>		<p>Sur une carte de course d'orientation, une courbe de niveau est une ligne imaginaire qui joint tous les points situés à la même altitude.</p> <p>Ce n'est donc pas un chemin ou un talus. On ne la retrouve donc pas en forêt !</p> <p>Elle est utile car elle permet de connaître la pente du terrain (terrain qui monte, descend ou est plat)</p> <p>Plus les courbes sont proches sur la carte, plus la pente est raide sur le terrain !</p>