

# LIVRET DE FORMATION DES JEUNES ARBITRES

## Le Football...

L'arbitre officiel est un sportif chargé de diriger un match, de veiller à ce qu'il se joue dans l'esprit et selon les lois du jeu. Un terrain est grand, l'arbitre doit se situer et anticiper l'endroit où va se trouver le ballon, pour observer les duels des joueurs.

Apprendre ces lois du jeu est important pour protéger les joueurs, ainsi que pour être sûr des décisions que vous allez prendre.

L'assurance de ces décisions font déjà accepter à 70% la faute que vous avez sifflé contre le joueur ou l'équipe.

Diriger un match, c'est prendre des responsabilités, c'est prendre plaisir à diriger 22 joueurs, seul ou avec l'aide des arbitres assistants.



1 / 10

## A retenir :

- Je siffle uniquement quand cela est nécessaire !!! (sifflet fox)
- J'indique la direction de l'équipe qui bénéficie du coup franc, de la remise en jeu (bras tendu à l'horizontale et dans le sens de l'équipe qui attaque ou qui devient attaquante)
- J'indique l'endroit où les défenseurs doivent se placer sur une faute (9m15 du ballon)
- Je ne me place jamais à plus de 15 m du ballon, pour suivre le jeu et voir toutes les fautes. (bonne condition physique)
- Je suis sûr de mes décisions pour ne pas me faire chahuter (coup de sifflet ferme et sec)
- Je peux faire des erreurs mais je m'informe du règlement.
- Je me place toujours pour voir le ballon et mon arbitre assistant (courir dans la diagonale du terrain)

2 / 10

# Loi 1 : Terrain de jeu

## En place pour le jeu

Le stade est un théâtre, le terrain une scène avec des lignes et des courbes dont aucune n'est tracée au hasard.



- **1 - surface de but** : permet de placer le ballon sur les coups de pied de but. On place la balle sur la ligne des 5m50 pour une faute commise à l'intérieur
- **2 - l'arc de cercle** : permet de placer tout le monde à 9m15 du ballon pour les coups de pied de réparation
- **3 - surface de réparation** : 16m50 de la ligne de but. Passé cette limite, la gardien n'a plus le droit d'utiliser les mains. Les fautes directes commises à l'intérieur se transforment en coup de pied de réparation
- **4 - rond central** : permet aux joueurs de respecter les 9m15 lors de l'engagement
- **5 - les lignes font partie intégrante du terrain.** : le ballon doit sortir intégralement pour qu'il y ait touche

# Loi 11 : Hors-jeu

Etre en position de hors-jeu n'est pas une infraction en soi.

Un joueur se trouve en position de hors-jeu quand :

- au moment où le ballon est joué, il se situe plus près de la ligne de but adverse, que l'avant dernier adversaire.

**Un joueur ne se trouve pas en position de hors-jeu quand :**

- il se trouve dans sa propre moitié de terrain

ou

- il se trouve à la même hauteur que l'avant-dernier adversaire

### **Infraction :**

**La position de hors-jeu d'un joueur ne doit être sanctionnée que si : au moment où le ballon est touché par un coéquipier ou est joué par l'un d'entre eux, le joueur prend, de l'avis de l'arbitre, une part active au jeu :**

- en intervenant dans le jeu

ou

- en influençant un adversaire

ou

- en tirant un avantage de cette position.

### **Pas d'infraction :**

**Il n'y a pas d'infraction de hors-jeu quand un joueur reçoit le ballon directement :**

- sur un coup de pied de but

ou

- sur une rentrée de touche

ou

- sur un corner

### **Infractions / Sanctions :**

**Pour toute infraction à la Loi du hors-jeu, l'arbitre accorde à l'équipe adverse un coup franc indirect qui doit être exécuté à l'endroit où la faute a été commise.**

## **Loi 12 : Fautes et comportement antisportif**

### **Fautes passibles d'avertissement (carton jaune) :**

- Le joueur se rend coupable d'un comportement antisportif
- Manifeste sa désapprobation en paroles ou en actes
- Enfreint avec persistance les Lois du Jeu
- Retarde la reprise du jeu
- Ne respecte pas la distance requise lors de l'exécution d'un coup de pied de coin, d'une rentrée de touche de pied, d'un coup franc ou d'un dégagement du ballon.
- Pénètre ou revient sur le terrain de jeu sans l'autorisation de l'arbitre
- Quitte délibérément le terrain de jeu sans l'autorisation préalable de l'arbitre

**Pour toutes ces fautes, un coup franc indirect sera accordé à l'équipe adverse.**

### **Fautes passibles d'exclusion (carton rouge) :**

- Faute grossière
- Acte de brutalité
- Crachats, injures
- Annihile une occasion manifeste de but en touchant le ballon délibérément de la main ou en commettant une faute passible d'un coup franc direct ou d'un coup de pied de réparation
- 2ème avertissement



## LOI 13 : Coups francs

Les coups francs sont soit directs ou indirects. Le ballon doit être immobile au moment de la frappe et l'exécutant ne doit pas retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.

### Coup franc direct :

Le joueur qui commet par inadvertance, par imprudence ou par excès de combativité l'une des dix fautes suivantes, sera pénalisé d'un coup franc direct à l'endroit où la faute a été commise, ou d'un coup de pied de réparation si la faute a été commise dans la surface de réparation.

- Donner ou essayer de donner un coup de pied à un adversaire
- Faire ou essayer de faire un croche-pied
- Sauter sur un adversaire
- Charger un adversaire, même avec l'épaule, sauf si le ballon est à distance de jeu
- Frapper ou essayer de frapper un adversaire ou cracher sur lui
- Bousculer un adversaire

Un coup franc direct est également accordé à l'équipe adverse du joueur qui commet l'une des fautes suivantes :

- Tenir un adversaire
- Cracher sur un adversaire
- Toucher le ballon des mains (ceci ne s'applique pas au gardien dans sa surface de réparation)

### Coup franc indirect :

Un joueur qui commet l'une des fautes suivantes, sera sanctionné d'un coup franc indirect :

- Jouer d'une manière dangereuse
- Faire obstacle à l'évolution d'un adversaire, lorsque le ballon n'est pas joué
- Empêcher délibérément le gardien de but de lâcher le ballon des mains
- Commettre d'autres fautes non mentionnées dans la loi 12, pour lesquelles le match est arrêté afin d'avertir ou d'expulser un joueur

Un coup franc indirect est également accordé à l'équipe adverse du gardien de but qui, de l'avis de l'arbitre, commet l'une des fautes suivantes :

- Il touche ou contrôle le ballon des mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier
- II touche ou contrôle le ballon des mains directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier
- Perdre du temps intentionnellement
- Garder le ballon plus de 5 à 6 secondes
- Toucher une nouvelle fois le ballon des mains après l'avoir lâché, sans qu'il n'ait été touché par un autre joueur

Pour ces 4 dernières fautes, le gardien sera pénalisé d'un coup franc indirect à l'endroit où la faute a été commise sauf si elle s'est produite à l'intérieur de la surface de réparation. Dans ce cas, le coup franc indirect sera exécuté sur la ligne des 5m50 mètres au point le plus proche de l'endroit de la faute.

